

# FICHA DEL PROYECTO

Título del Proyecto.

**PS Stump: Juego lumínico Ambiental**

Autor/a del Proyecto.

**Jesús García Mezcua**

Fecha de presentación.

**Junio 2016**

## Resumen del Proyecto.

En este proyecto se aborda el diseño de una lámpara decorativa que incorpore determinados aspectos de funcionalidad y flexibilidad en lo que se refiere a la posibilidad de realizar distintos montajes y por tanto se pueda acoger a los gustos y deseos del usuario en lo que se refiere a la distribución de su estructura formada a base de bloques ensamblables.

Para su construcción se ha seleccionado la madera, con el fin de dotarla de cierta nobleza la vez que calidez en su textura y olor y visualización.

Stump es una lámpara que busca promover las emociones más primitivas de los consumidores. Gracias a su lúdico modo de empleo, sus materiales, y sus formas, el usuario vivirá experiencias que para él ya no son cotidianas. O, dependiendo del usuario, también generará experiencias nuevas.

Las diferentes posiciones de las piezas permiten crear juegos lumínicos Interesantes que inundarán al usuario en un ambiente diferente para él.

Una vez encendida, la suma de la luz con los huecos, permiten disfrutar de su interior iluminado, demostrando la importancia del material